

SIMULADOR DE PÁ CARREGADEIRA

Manual de operação



Desenvolvido por **ONIRIA**



REQUISITOS DE SOFTWARE E HARDWARE

Sistema Operacional Windows 7 ou superior – Computador com processador i5 – Memória RAM 8GB – 500Mb de espaço livre no HD – Placa de vídeo Intel HD Graphics 4600 – Monitor, teclado e mouse. Compatível com diversos joysticks e volantes de mercado. Ativação de licença online (padrão) ou via hardlock (sob demanda). Dispositivos de controle vendidos separadamente.

IMAGENS DO SIMULADOR

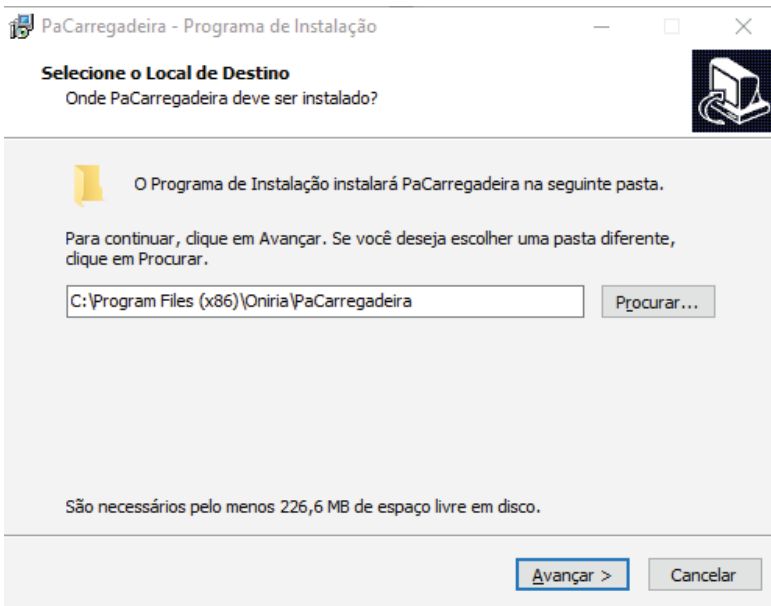


DESCRIÇÃO

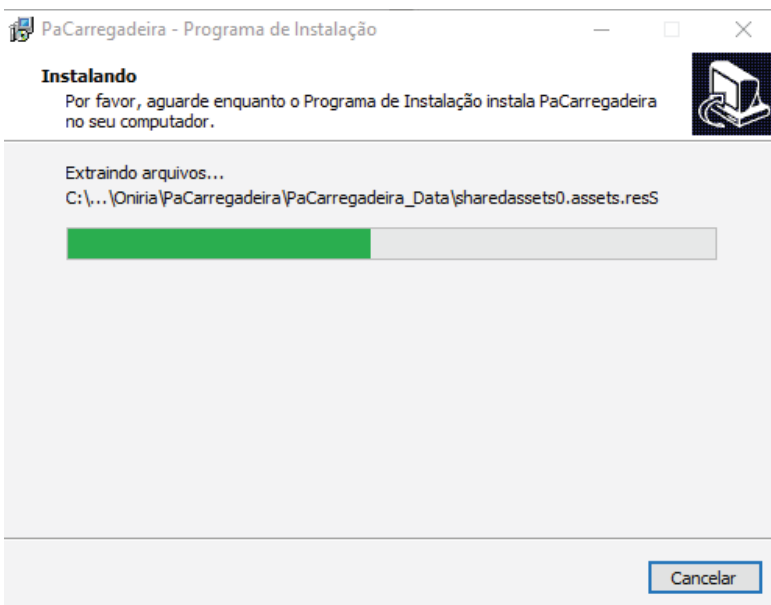
Simulador desktop para treinamento de processos de operação de Pá-Carregadeira para desenvolvimento da habilidade no trabalho com o equipamento.

CARACTERÍSTICAS

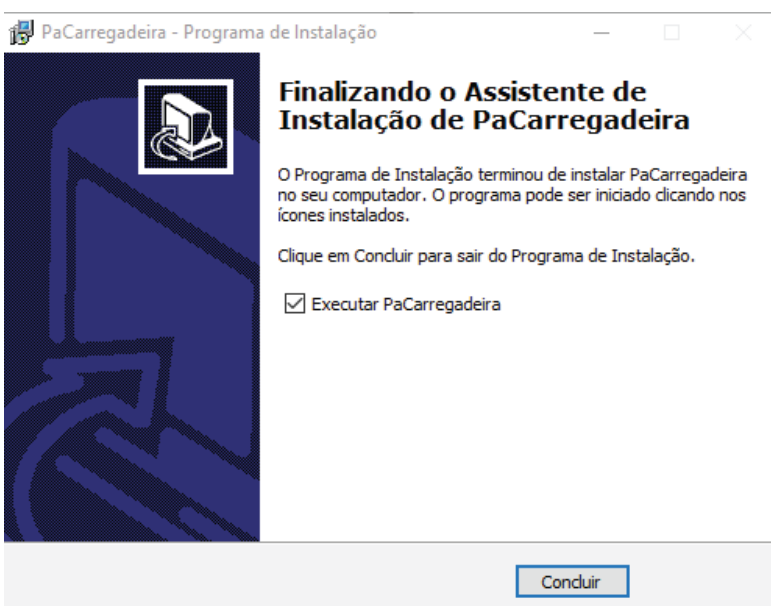
- Software, manual e instruções em português;
- Virtualização 3D em software com excelente qualidade de simulação virtual interativa, aplicando física e comportamento dinâmico de acordo com os limites físicos da máquina real;
- Cenários e exercícios fiéis a realidade de operação do equipamento;
- Visualização em diferentes modos, em 1ª pessoa e em 3ª pessoa para visualização do espaço do equipamento em operação;
- Execução dos comandos do equipamento: direção, controles de câmbio, freio, controles da pá carregadeira, controles da concha e ajustes dos retrovisores;
- Simulação sonora de efeitos do ambiente de trabalho, do equipamento e de condições de operação como colisões e etc.;
- Registro de procedimentos certos e eventos de falhas e erros na operação;
- Modo tutorial de demonstração com controle de câmera em 1ª pessoa ou 3ª pessoa, para aprendizado dos roteiros;
- Registro da operação e geração de relatórios de treinamento.



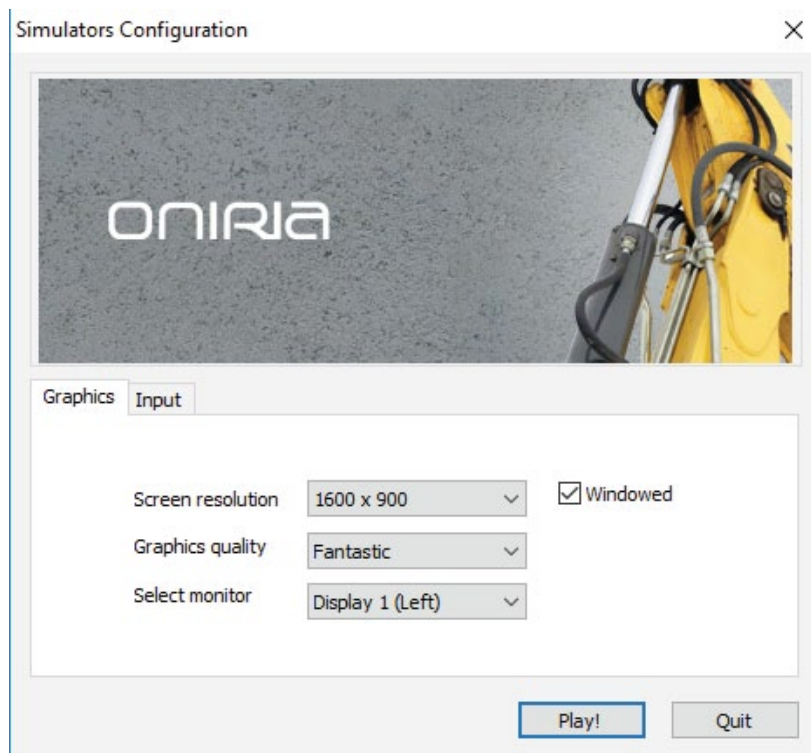
Ao clicar no ícone do instalador do simulador, irá aparecer uma janela indicando o local de instalação desejado. Caso não deseje alterar do padrão, clique em avançar.



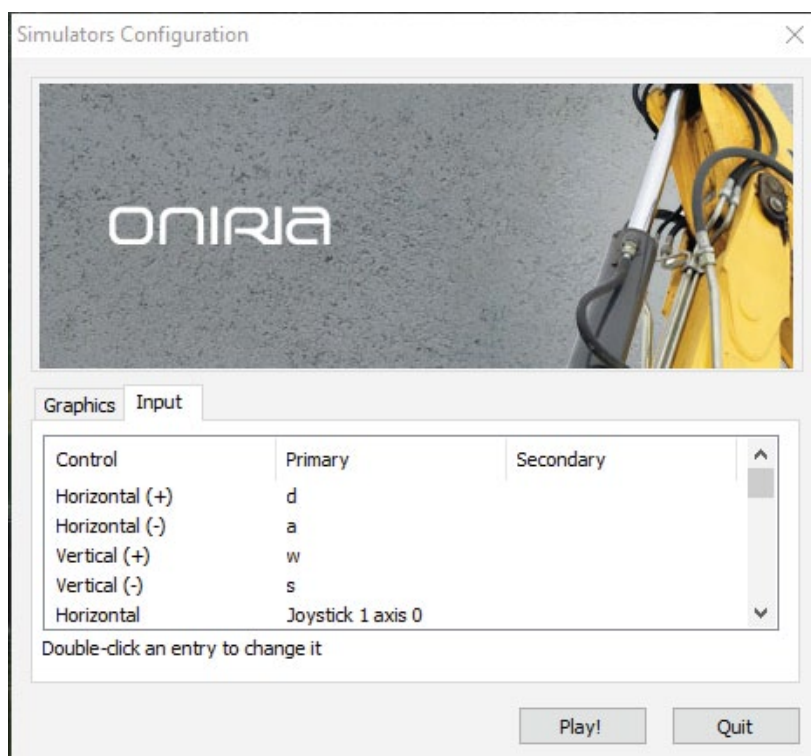
Continue avançando os passos para iniciar a instalação. Aguarde o término da instalação para concluí-la com sucesso.



Ao concluir a instalação, será possível iniciar o simulador automaticamente, ou clicar no ícone do mesmo recém criado na área de trabalho.



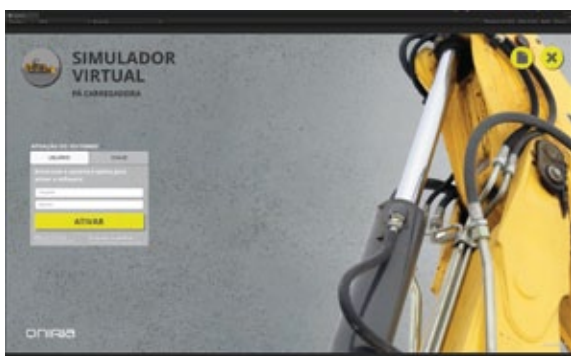
Ao iniciar o software, irá surgir uma tela contendo duas abas de configuração. Nesta primeira aba “Graphics”, selecione as opções de resolução e qualidade gráfica que melhor se adequem ao seu computador.



Na aba “Input” você poderá configurar os comandos de operação tanto para teclado/mouse quanto para joysticks.

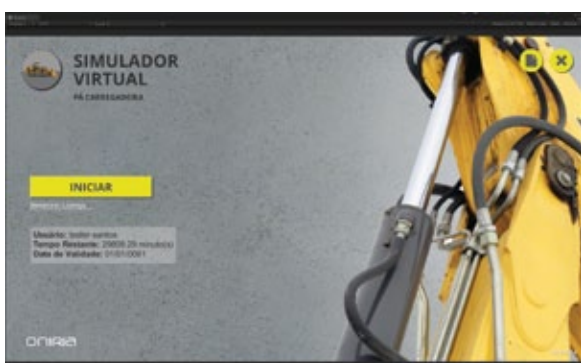
INSTALAÇÃO E INICIALIZAÇÃO

Antes de utilizar o simulador, é preciso ativar o software. Existem 2 formas de ativar, por USUÁRIO ou por CHAVE DE LICENÇA



Ativação por Usuário

Digite seu nome do usuário e senha nos campos especificados e clique em ATIVAR. Caso não possua um usuário cadastrado, clique em Nova Conta para gerar um nome de usuário e senha.

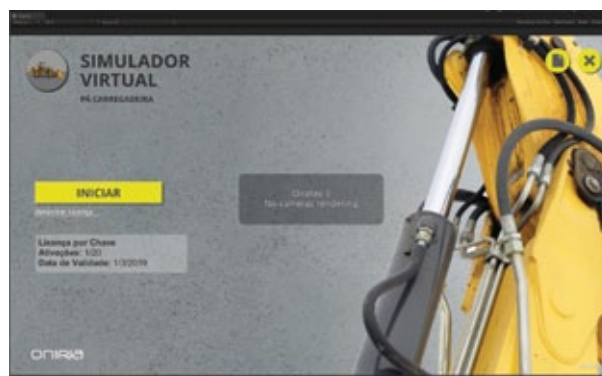
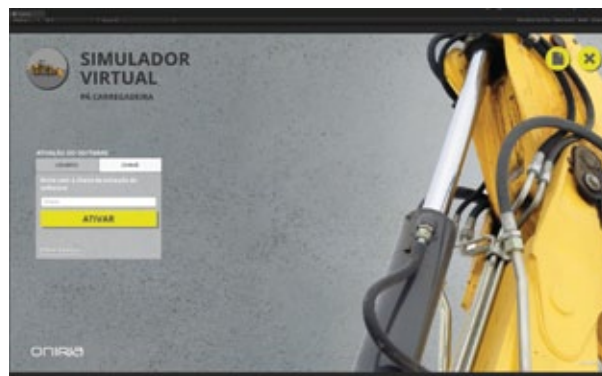


Após uma breve validação pelo sistema, irá aparecer na tela os dados do usuário logado com o tempo restante de utilização do software

Ativação por Chave

Caso possua uma chave de licença, selecione a Aba "CHAVE" e digite no campo determinado.

Após uma breve validação pelo sistema, irá aparecer na tela o número de ativações disponíveis e a data de validade da chave



IMPORTANTE: É possível desativar o simulador na máquina instalada clicando no botão "Desativar Licença". Este passo também se faz necessário caso precise desinstalar o software ou formatar o computador.

para mais informações, veja a seção "Perguntas Frequentes".

COMANDOS - CONFIGURAÇÃO

O simulador já vem com uma configuração recomendada para melhor utilização do mesmo, podendo ser alterada livremente pelo usuário. Esta tabela lista todos os comandos e indica o seu respectivo botão (Joystick) ou tecla (teclado/mouse).

Para alterar um comando, basta clicar 2 vezes e pressionar o botão/tecla que queira associar ao determinado comando.



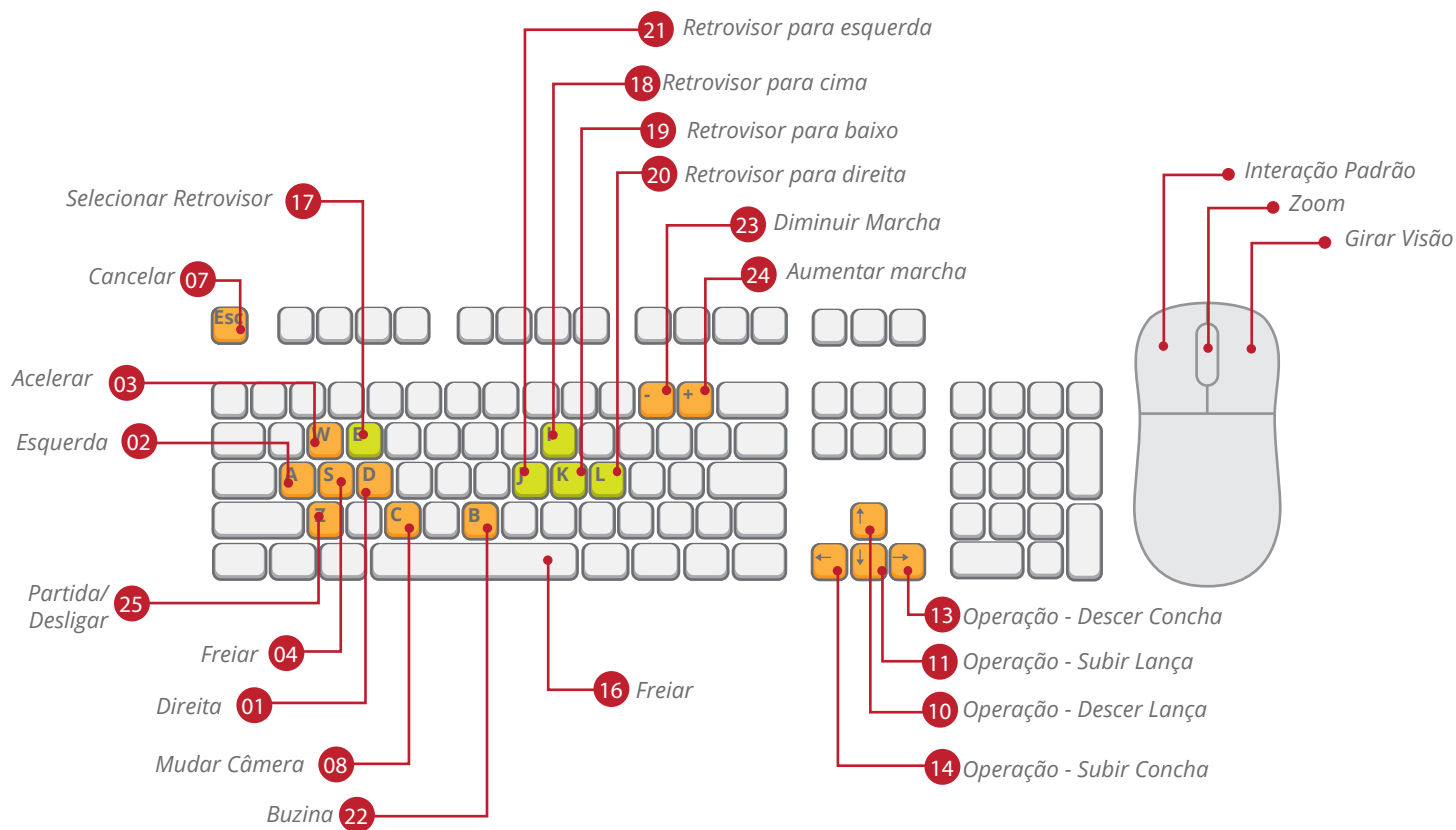
Teclado/Mouse



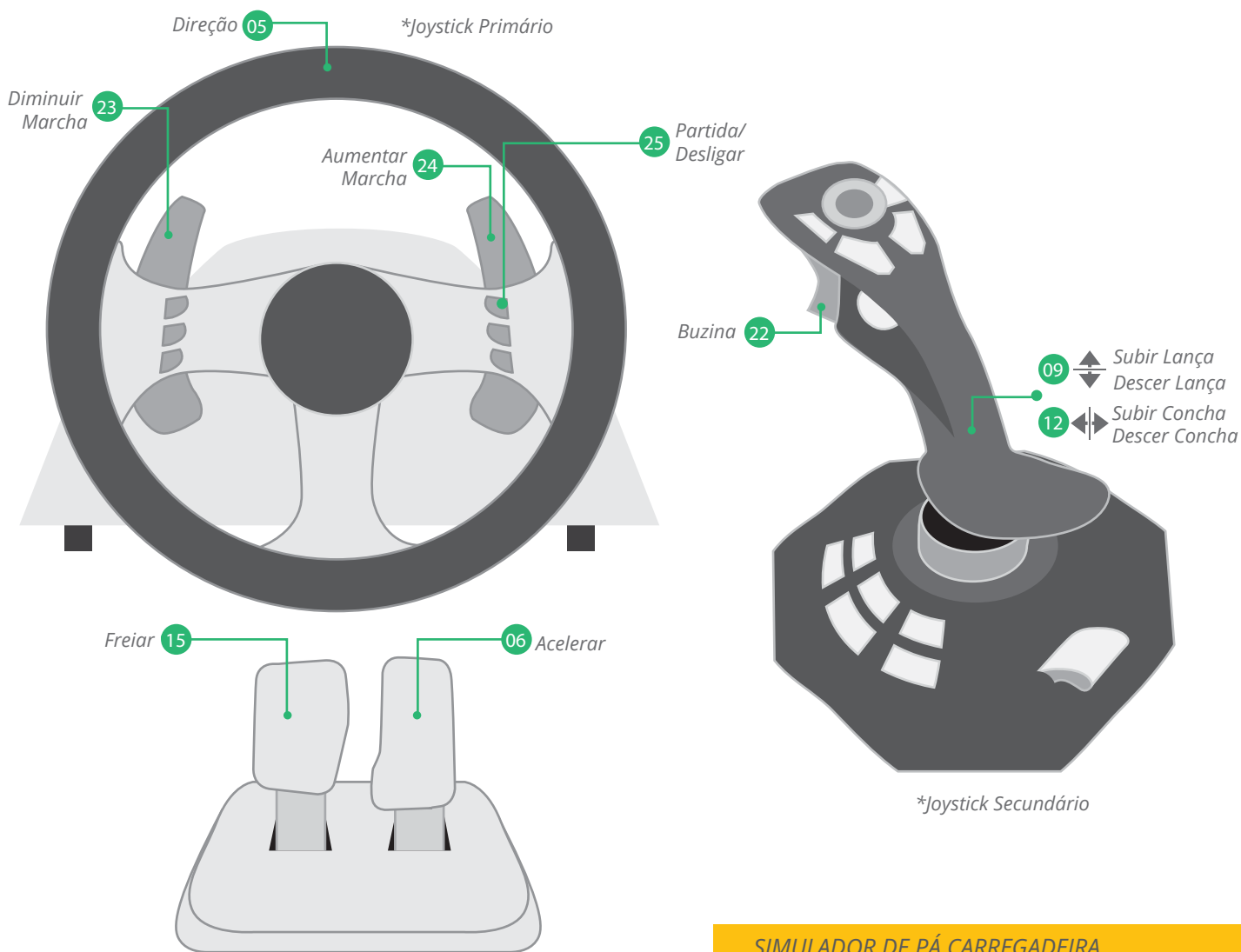
Joystick

Graphics		Input	
Control	Primary	Secondary	
01	Horizontal (+)		
02	Horizontal (-)		
03	Vertical (+)		
04	Vertical (-)		
05	Horizontal		
06	Vertical		
	Submit		
	Submit		
07	Cancel		
08	Change_Camera		
09	Secundario_Vertical		
10	Secundario_Vertical (+)		
11	Secundario_Vertical (-)		
12	Secundario_Horizontal		
13	Secundario_Horizontal (+)		
14	Secundario_Horizontal (-)		
15	Freio		
16	Freio		
17	Selecionar Espelho		
18	Girar Espelho Vertical (+)		
19	Girar Espelho Vertical (-)		
20	Girar Espelho Horizontal (+)		
21	Girar Espelho Horizontal (-)		
22	Buzina		
23	Marcha Anterior		
24	Proxima Marcha		
25	Partida/Desligar		

COMANDOS - TECLADO / MOUSE



COMANDOS - JOYSTICK





DEMONSTRAÇÃO DE DIREÇÃO

Esta opção é uma demonstração do funcionamento básico da máquina. Aqui a máquina irá operar sozinha, porém é possível controlar a câmera livremente.

VERIFICANDO OS COMANDOS DA MÁQUINA

O primeiro exercício consiste em executar uma checagem geral de todos os comandos da máquina para aprender os comandos de operação.



DIRIGIR

Neste exercício o foco está na capacidade do treinando em manusear corretamente a máquina até o final de um percurso repleto de curvas sinuosas e obstáculos.

ESTACIONAR

O Treinando irá realizar manobras de estacionamento de ré da máquina em local indicado pelo treino, fazendo o uso correto dos retrovisores.



CARREGAR CAMINHÃO

Neste exercício o treinando irá se familiarizar com os comandos principais da máquina ao coletar terra de um ponto indicado e despejar em um caminhão de fácil acesso.

MANOBRAR E CARREGAR CAMINHÃO

Semelhante ao exercício anterior, o treinando irá coletar terra de um ponto determinado e despejar em um caminhão, porém o trajeto até o caminhão será de difícil acesso, necessitando manobrar a máquina adequadamente através dos obstáculos.



RELATÓRIO

Após a conclusão da sessão de treino, será exibida uma tela de relatório descrevendo os erros e acertos do treinando e sua pontuação total.

“O simulador está muito lento.”

Certifique-se de que seu computador atende às configurações de hardware recomendadas.

“Os objetos na tela estão embaralhados/ a imagem possui artefatos durante a simulação.”

Atualize os drivers da placa de vídeo no site do fabricante.

“Meu computador não reconhece os Joysticks”

Certifique-se de que estão corretamente conectados e que seus respectivos drivers estejam instalados.

“Os joysticks não funcionam corretamente ou estão com comandos trocados”

Para os comandos funcionarem corretamente, certifique-se de conectar o Volante como controle primário e o Manche como controle Secundário.

“Formatei o computador e não consigo mais reativar o simulador”

Antes de formatar o computador, é necessário desativar o software. Caso este processo não tenha sido feito e a máquina já foi formatada, por favor entre em contato conosco para realizarmos o processo de liberação de sua chave. Tenha em mãos a sua chave de acesso para facilitar o atendimento.

Desenvolvido por

ONIRIA

A Oniria é uma empresa de base tecnológica que atende empresas com demandas de treinamento e engajamento profissional. As soluções Oniria são baseadas no desenvolvimento de software, eletrônica e hardware de Simuladores Virtuais, Serious Games e Gamificação voltados para capacitar e engajar equipes de escritório, times de vendas e pessoal operacional.

fale conosco:



+55 (43) 3344-1112



contato@oniria.com



oniria.com.br

*Oniria - LDSOFTWARE LTDA | Rua Bélgica, 1200 -
CEP: 86046-280 Londrina/PR - Brasil*