

# SIMULADOR DE RETROESCAVADEIRA

Manual de operação



Desenvolvido por **ONIRIA**



## REQUISITOS DE SOFTWARE E HARDWARE

Sistema Operacional Windows 7 ou superior – Computador com processador i5 – Memória RAM 8GB – 500Mb de espaço livre no HD – Placa de vídeo Intel HD Graphics 4600 – Monitor, teclado e mouse. Compatível com diversos joysticks e volantes de mercado. Ativação de licença online (padrão) ou via hardlock (sob demanda). Dispositivos de controle vendidos separadamente.

## IMAGENS DO SIMULADOR

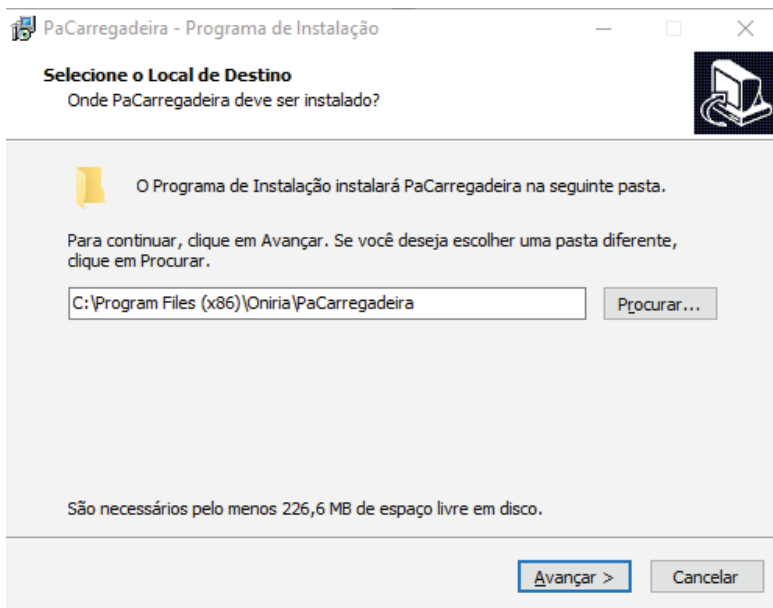


## DESCRIÇÃO

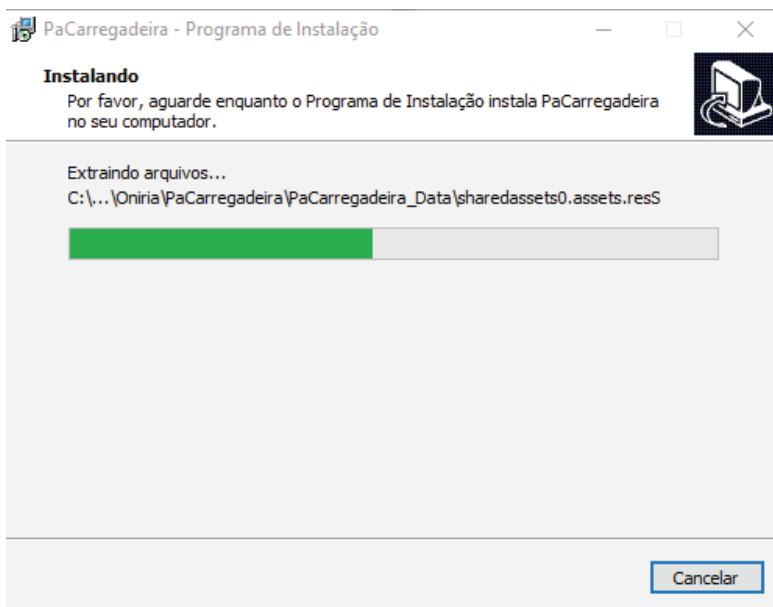
Simulador desktop para treinamento de processos de operação de Retroescavadeira para desenvolvimento da habilidade no trabalho com o equipamento.

## CARACTERÍSTICAS

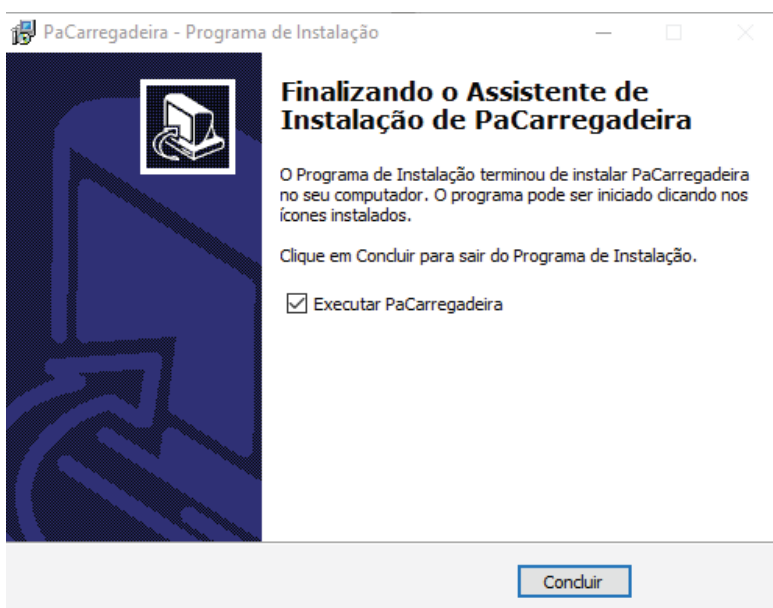
- Software, manual e instruções em português;
- Virtualização 3D em software com excelente qualidade de simulação virtual interativa, aplicando física e comportamento dinâmico de acordo com os limites físicos da máquina real;
- Cenários e exercícios fiéis a realidade de operação do equipamento;
- Visualização em diferentes modos, em 1ª pessoa e em 3ª pessoa para visualização do espaço do equipamento em operação;
- Execução dos comandos do equipamento: direção, câmbio automático, freio, controles da retroescavadeira, estabilizadores, controles da concha e ajustes dos retrovisores;
- Simulação sonora de efeitos do ambiente de trabalho, do equipamento e de condições de operação como colisões e etc.;
- Registro de procedimentos certos e eventos de falhas e erros na operação;
- Modo tutorial de demonstração com controle de câmera em 1ª pessoa ou 3ª pessoa, para aprendizado dos roteiros;
- Registro da operação e geração de relatórios de treinamento.



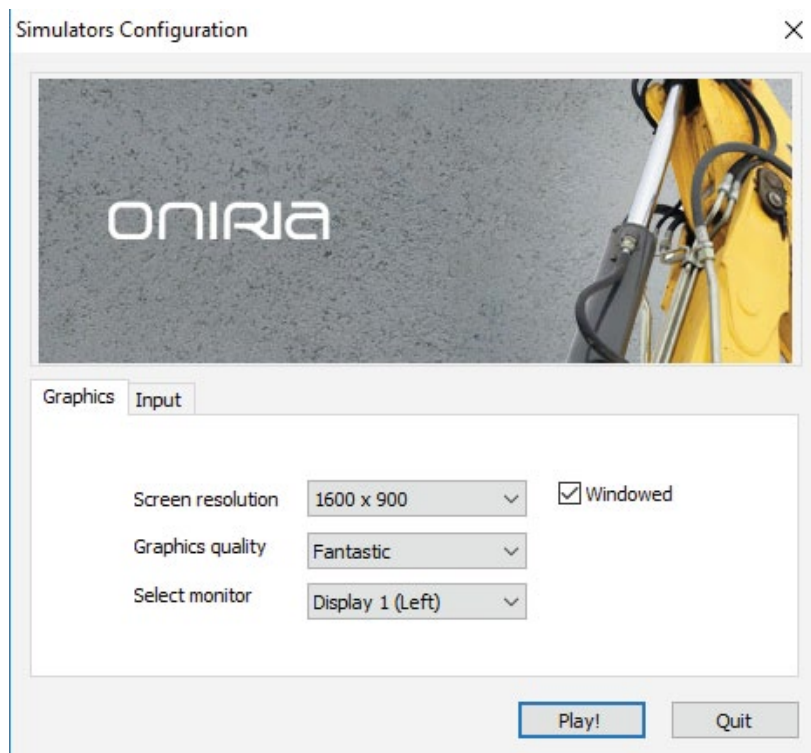
Ao clicar no ícone do instalador do simulador, irá aparecer uma janela indicando o local de instalação desejado. Caso não deseje alterar do padrão, clique em avançar.



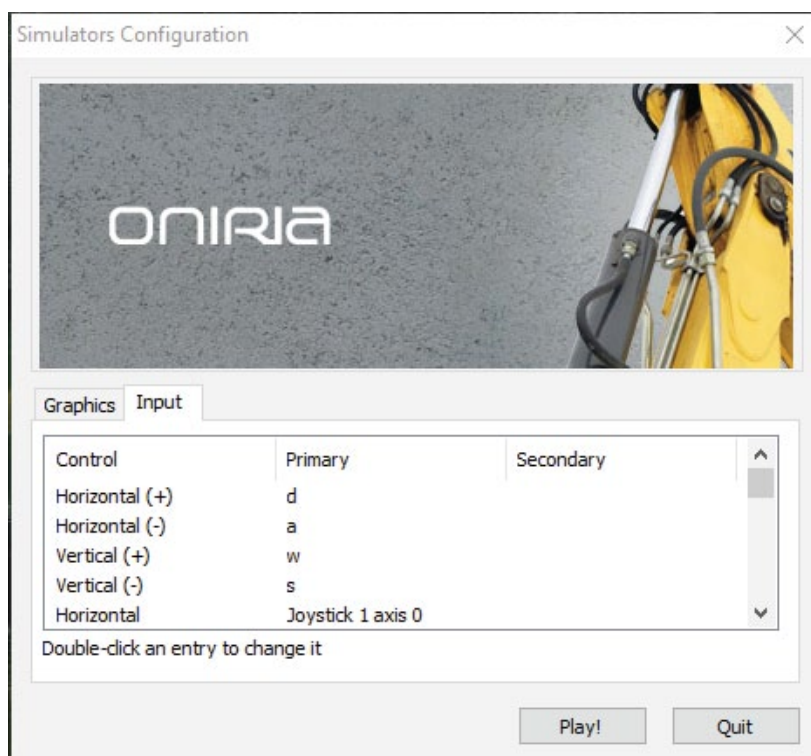
Continue avançando os passos para iniciar a instalação. Aguarde o término da instalação para concluí-la com sucesso.



Ao concluir a instalação, será possível iniciar o simulador automaticamente, ou clicar no ícone do mesmo recém criado na área de trabalho.



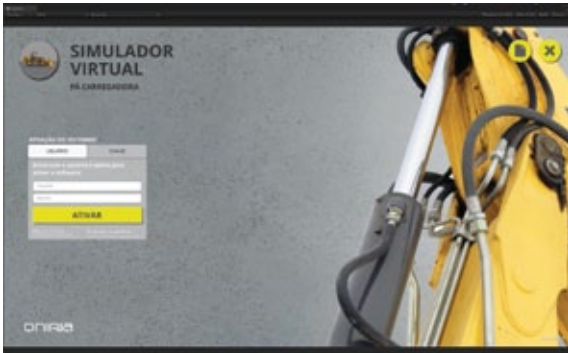
Ao iniciar o software, irá surgir uma tela contendo duas abas de configuração. Nesta primeira aba “Graphics”, selecione as opções de resolução e qualidade gráfica que melhor se adequem ao seu computador.



Na aba “Input” você poderá configurar os comandos de operação tanto para teclado/mouse quanto para joysticks.

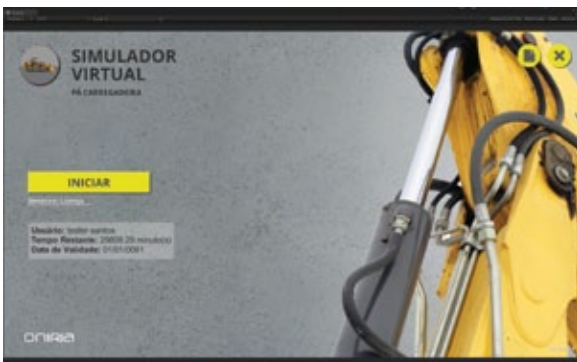


Antes de utilizar o simulador, é preciso ativar o software. Existem 2 formas de ativar, por USUÁRIO ou por CHAVE DE LICENÇA



## Ativação por Usuário

Digite seu nome do usuário e senha nos campos especificados e clique em ATIVAR. Caso não possua um usuário cadastrado, clique em Nova Conta para gerar um nome de usuário e senha.

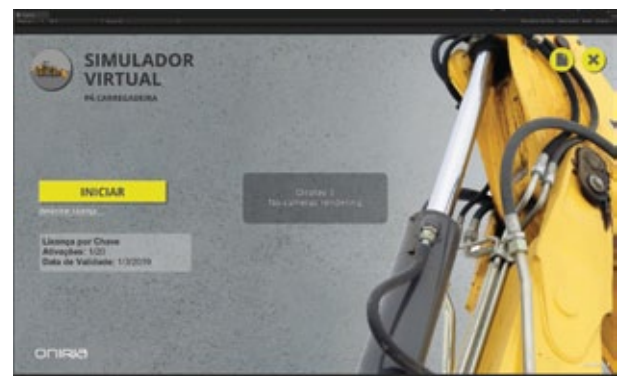
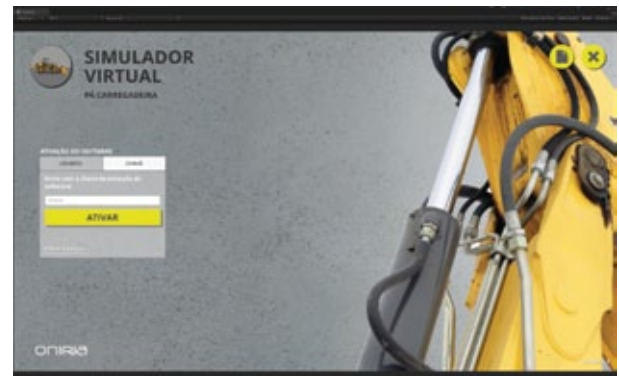


Após uma breve validação pelo sistema, irá aparecer na tela os dados do usuário logado com o tempo restante de utilização do software

## Ativação por Chave

Caso possua uma chave de licença, selecione a Aba "CHAVE" e digite no campo determinado.

Após uma breve validação pelo sistema, irá aparecer na tela o número de ativações disponíveis e a data de validade da chave



**IMPORTANTE:** É possível desativar o simulador na máquina instalada clicando no botão "Desativar Licença". Este passo também se faz necessário caso precise desinstalar o software ou formatar o computador.

para mais informações, veja a seção "Perguntas Frequentes".

# COMANDOS - CONFIGURAÇÃO

O simulador já vem com uma configuração recomendada para melhor utilização do mesmo, podendo ser alterada livremente pelo usuário. Esta tabela lista todos os comandos e indica o seu respectivo botão (Joystick) ou tecla (teclado/mouse).

Para alterar um comando, basta clicar 2 vezes e pressionar o botão/tecla que queira associar ao determinado comando.



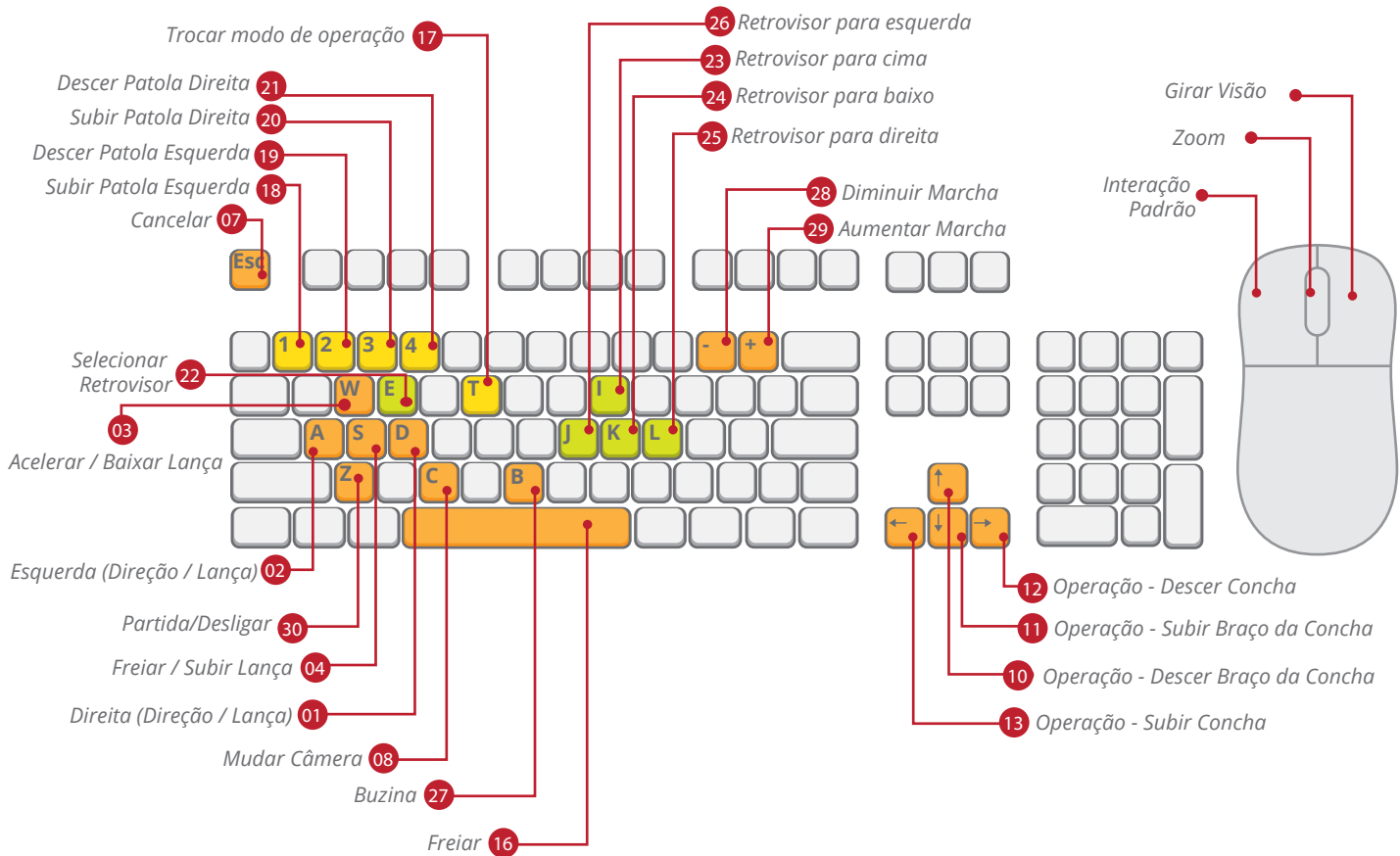
Teclado/Mouse



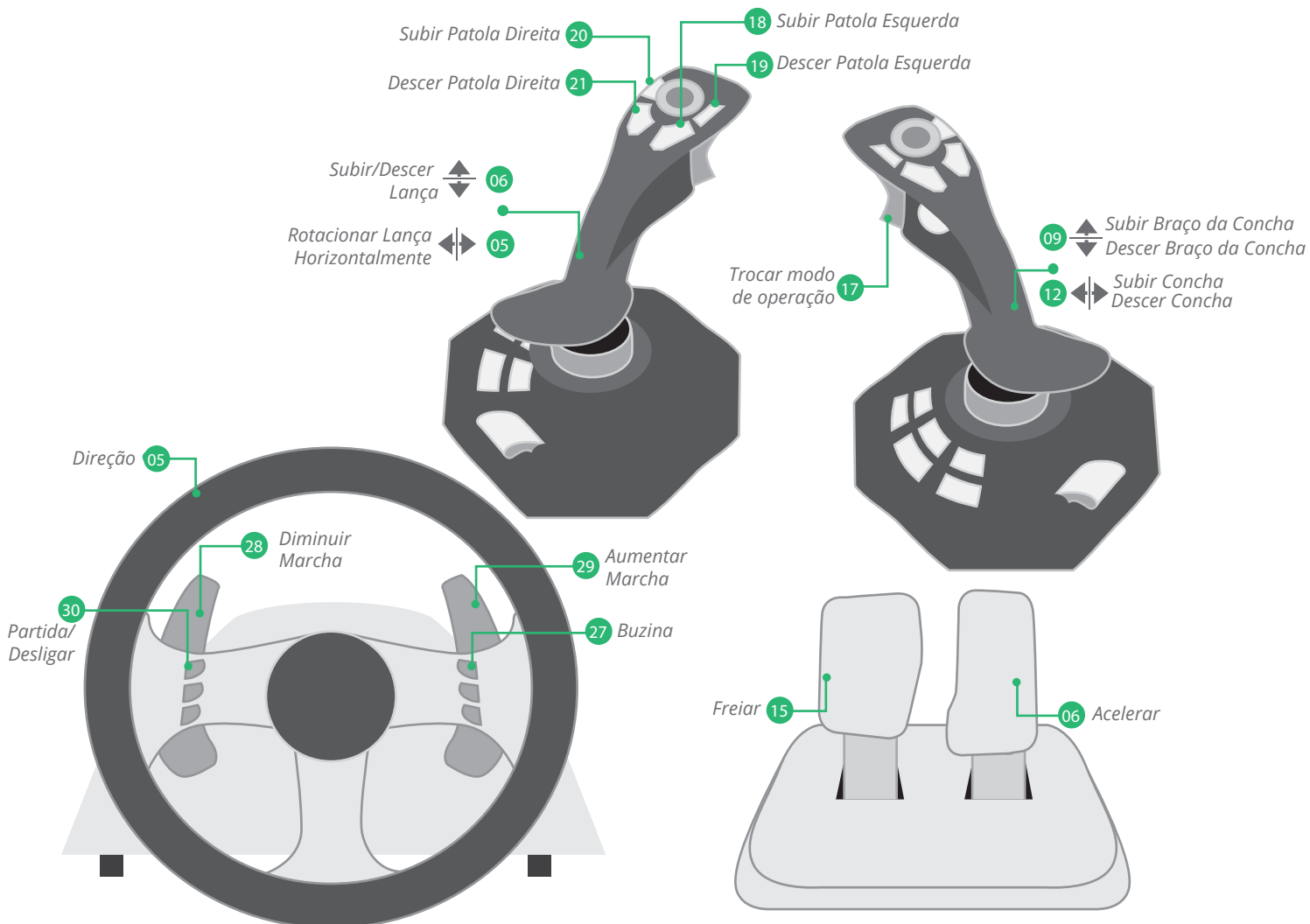
Joystick

| Control                         | Primary | Secondary |
|---------------------------------|---------|-----------|
| 01 Horizontal (+)               |         |           |
| 02 Horizontal (-)               |         |           |
| 03 Vertical (+)                 |         |           |
| 04 Vertical (-)                 |         |           |
| 05 Horizontal                   |         |           |
| 06 Vertical                     |         |           |
| Submit                          |         |           |
| Submit                          |         |           |
| 07 Cancel                       |         |           |
| 08 Change_Camera                |         |           |
| 09 Secundario_Vertical          |         |           |
| 10 Secundario_Vertical (+)      |         |           |
| 11 Secundario_Vertical (-)      |         |           |
| 12 Secundario_Horizontal (+)    |         |           |
| 13 Secundario_Horizontal (-)    |         |           |
| 14 Secundario_Horizontal        |         |           |
| 15 Freio                        |         |           |
| 16 Freio                        |         |           |
| 17 Trocar_Comandos              |         |           |
| 18 Patola_Esquerda (+)          |         |           |
| 19 Patola_Esquerda (-)          |         |           |
| 20 Patola_Direita (+)           |         |           |
| 21 Patola_Direita (-)           |         |           |
| 22 Selecionar Espelho           |         |           |
| 23 Girar Espelho Vertical (+)   |         |           |
| 24 Girar Espelho Vertical (-)   |         |           |
| 25 Girar Espelho Horizontal (+) |         |           |
| 26 Girar Espelho Horizontal (-) |         |           |
| 27 Buzina                       |         |           |
| 28 Marcha Anterior              |         |           |
| 29 Proxima Marcha               |         |           |
| 30 Partida Ligar/Desligar       |         |           |

# COMANDOS - TECLADO / MOUSE



# COMANDOS - JOYSTICK



## EXERCÍCIOS

### DEMONSTRAÇÃO DE DIREÇÃO

Esta opção é uma demonstração do funcionamento básico da máquina. Aqui a máquina irá operar sozinha, porém é possível controlar a câmera livremente.



### VERIFICANDO OS COMANDOS DA MÁQUINA

O primeiro exercício consiste em executar uma checagem geral de todos os comandos da máquina para aprender os comandos de operação.

### DIRIGIR

Neste exercício o foco está na capacidade do treinando em manusear corretamente a máquina até o final de um percurso repleto de curvas sinuosas e obstáculos.



### ESTACIONAMENTO

O Treinando irá realizar manobras de estacionamento de ré da máquina em local indicado pelo treino, fazendo o uso correto dos retrovisores.

### CARREGAR CAMINHÃO

Neste exercício o treinando irá se familiarizar com os comandos principais da máquina ao coletar terra de um ponto indicado e despejar em um caminhão de fácil acesso.







## ESCAVAR TERRENO

O treinando irá manusear a retroescavadeira e extrair a terra no ponto determinado pelo exercício e despejando-a em local demarcado.

## RELATÓRIO

Após a conclusão da sessão de treino, será exibida uma tela de relatório descrevendo os erros e acertos do treinando e sua pontuação total.



### **“O simulador está muito lento.”**

Certifique-se de que seu computador atende às configurações de hardware recomendadas.

### **“Os objetos na tela estão embaralhados/ a imagem possui artefatos durante a simulação.”**

Atualize os drivers da placa de vídeo no site do fabricante.

### **“Meu computador não reconhece os Joysticks”**

Certifique-se de que estão corretamente conectados e que seus respectivos drivers estejam instalados.

### **“Os joysticks não funcionam corretamente ou estão com comandos trocados”**

Para os comandos funcionarem corretamente, certifique-se de conectar o Volante como controle primário e o Manche como controle Secundário.

### **“Formatei o computador e não consigo mais reativar o simulador”**

Antes de formatar o computador, é necessário desativar o software. Caso este processo não tenha sido feito e a máquina já foi formatada, por favor entre em contato conosco para realizarmos o processo de liberação de sua chave. Tenha em mãos a sua chave de acesso para facilitar o atendimento.

Desenvolvido por

# ONIRIA

A Oniria é uma empresa de base tecnológica que atende empresas com demandas de treinamento e engajamento profissional. As soluções Oniria são baseadas no desenvolvimento de software, eletrônica e hardware de Simuladores Virtuais, Serious Games e Gamificação voltados para capacitar e engajar equipes de escritório, times de vendas e pessoal operacional.

*fale conosco:*



+55 (43) 3344-1112



*contato@oniria.com*



*oniria.com.br*

*Oniria - LDSOFTWARE LTDA | Rua Bélgica, 1200 -  
CEP: 86046-280 Londrina/PR - Brasil*